

SISTEMA DE COMPETICIÓN PRE-KUMITE

CATEGORÍAS BENJAMIN Y ALEVIN

F.K.C.V y D.A.

SISTEMA DE COMPETICIÓN DE TAI-JITSU CATEGORÍAS

BENJAMÍN Y ALEVIN

La competición consta de tres fases, dependiendo de la categoría se incrementará el tiempo en cada una de las fases.

1ª FASE

NE-WAZA: Trabajo libre en suelo.

En la primera fase el tiempo es de 30 segundos. Los competidores se colocan en posición SEIZA para el saludo. Cuando el árbitro central (A.C.) dice HAJIME, los competidores se agarran e intentan derribar e inmovilizar al contrario hasta que uno de ellos lo consigue.

El A.C. indica esta acción extendiendo el brazo del color del que actúa, con la palma de la mano hacia abajo y dice OSEA KOMI, y comienza a contar 10 segundos. Transcurridos éstos, levanta el brazo horizontalmente con la palma hacia el suelo y dice WAZARI, para que la mesa anote el punto.

Si el competidor inmovilizado logra escaparse antes de que termine la cuenta de 10 “, o si consigue atrapar entre las piernas una o las dos piernas del contrario, el A.C. dice TOKETA y continúa el asalto.

Transcurrido el tiempo de 30”, el A.C. mirará el marcador y nombrará al vencedor.

En caso de empate pedirá decisión a los A.L. pidiendo HANTEI y los tres al mismo tiempo levantarán el brazo verticalmente del color del vencedor.

Se puntuará con 2 puntos

2ª FASE

NAGE-WAZA: Trabajo libre de proyecciones.

En la segunda fase no hay tiempo máximo, los competidores se colocan en posición YOI y cuando el A.C. dice KUMIKATA, se agarran y esperan que el A.C. diga HAJIME.

Cada participante debe realizar 2 proyecciones. Comenzará el competidor del cinturón rojo AKA y a continuación el competidor de cinturón azul AO.

El A.C. pedirá de nuevo HANTEI para que la mesa lo apunte y lo anote en el marcador.

Se puntuará con 2 puntos.

3ª FASE

ATEMI-WAZA: Trabajo libre de desplazamientos y golpes.

Una vez pasada la segunda fase los dos competidores se colocan cada uno en los laterales del tatami para realizar la tercera fase, esta tercera fase esta subdividida.

1ª Parte

La primera parte consiste en una prueba de velocidad y habilidad, cada uno tiene que correr y coger una por una las protecciones, que estarán puestas a lo largo del tatami en un lateral y colocarlas en el lugar de partida para después ponérselas.

Las protecciones son: DOS GUANTILLAS, CASCO Y PETO, total tienen que recoger cuatro piezas. La distancia de cada protección es de dos metros, un total de ocho metros de recorrido.

En esta fase sólo interviene el árbitro central, a la voz de HAJIME del árbitro comenzará la carrera, el ganador de esta fase es el que termine antes y con las protecciones bien colocadas, el árbitro le dará un YUKO. El competidor que gana esta prueba comienza con un punto de ventaja.

Se puntuará con 1 punto.

2ª Parte

Consiste en realizar técnicas de puño y pierna pero sin contacto alguno al oponente. En la categoría benjamín y alevín no hay contacto, en caso de que uno realice una técnica con contacto, el árbitro central parará el combate y amonestará verbalmente al competidor.

Comenzará a realizar las técnicas el competidor con el cinturón rojo, AKA , el oponente estará en posición de guardia completamente inmóvil y sólo podrá cambiar de guardia, no puede hacer ningún bloqueo a las técnicas de ataque.

Esta fase tiene una duración de 15 segundos por cada uno de los competidores en categoría BENJAMÍN y 20 segundos para la categoría ALEVIN.

Al término del tiempo de los dos competidores el A.C. Pedirá HANTEI y los tres árbitros decidirán.

Se puntuará con 2 puntos.

GANADOR FINAL de la competición

El ganador de la competición, será el que acumule más fases ganadas. (Dos de las tres que se realizan) . En caso de que un competidor gane las dos primeras fases; es obligatorio terminar también la tercera fase. (Dado el carácter didáctico, de diversión y de participación que se intenta inculcar en los más pequeños).

AMONESTACIONES:

El sistema de competición PRE-KUMITE, está creado para formar a los niños, por lo que las amonestaciones se realizarán de una forma didáctica más que sancionadora.

No subirán al marcador y solo se anotarán en mesa.

En caso de empate en cualquier fase, los A.L. y el A.C. lo tendrán en cuenta pero no de forma decisiva, solo como una pequeña ventaja para el competidor no amonestado.

Cuando un competidor repite la misma acción por la que ya ha sido amonestado dos veces; (Como ya fue amonestado suman tres veces), el A.C. parará el combate y dará vencedor de esa fase al otro competidor.

Las amonestaciones NO se acumularán en cada fase, es decir, que en cada una de ellas se empezará de cero.

DIMENSIÓN DEL TATAMI:

El área de competición en estas categorías será la misma que en el reglamento de KUMITE INFANTIL, y se podrán realizar las tres pruebas o fases en el mismo tatami.

Si por motivos de organización el área es inferior a 10 metros, se podrá sustituir uno de los elementos de la prueba de velocidad y habilidad. O reducir la separación entre ellos.

GESTOS Y PALABRAS ARBITRALES:

Los gestos arbitrales, así como las palabras que se utilizan en este reglamento, son las mismas que en el reglamento KUMITE INFANTIL,

Se utilizarán 3 árbitros en la realización de la competición un A. Central y dos laterales, ayudados por la mesa donde asistirán los oficiales de organización; que controlarán los cronómetros del tiempo cuando se requiera y la puntuación.

VESTIMENTA DE ARBITROS Y COMPETIDORES:

El uniforme arbitral, así como la vestimenta de los competidores, es la misma que en el reglamento de KUMITE INFANTIL.

EDADES DE LAS CATEGORIAS:

BENJAMIN: 6-7 AÑOS

ALEVIN: 8-9 AÑOS

