



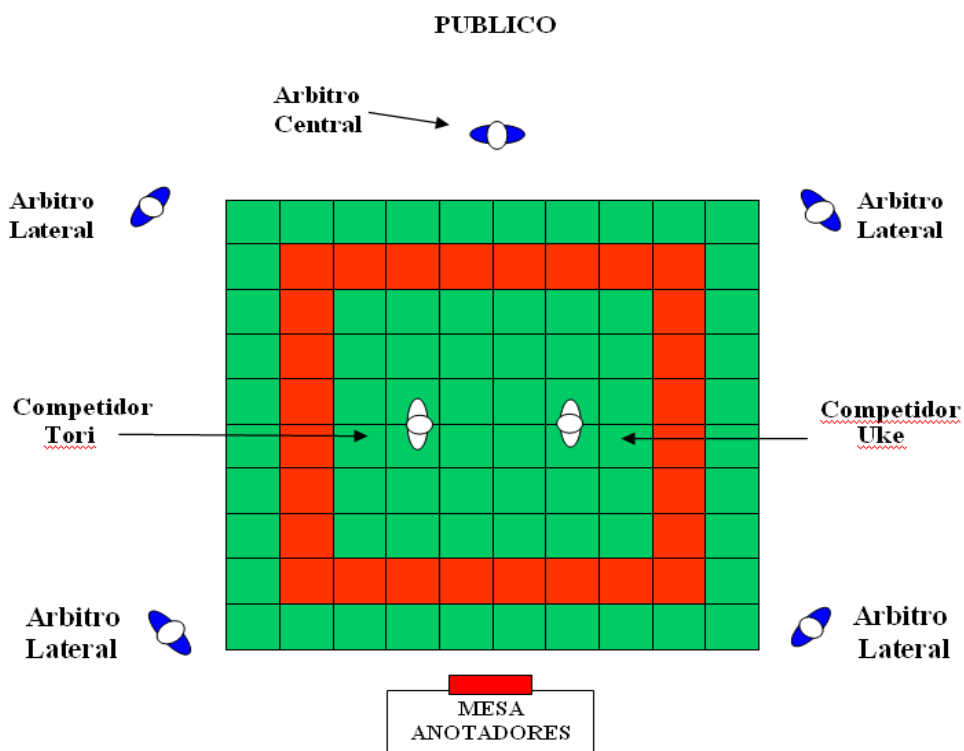
TAI-JITSU

Gyaku Soku

Vestimenta Competidores:

- Taijutsugi blanco.
- Cinturón correspondiente a su grado.
- Las Fémias camiseta blanca bajo la chaqueta.
- Bajo la chaqueta los varones no llevaran ninguna prenda.
- No se utilizarán protecciones.

Área de Competición



Desarrollo de las Pruebas:

- Los competidores se sitúan al bode del Tatami, y esperan que les den la orden de entrar.
- Tori se colocara a la derecha del Juez Principal
- Cuando se lo indique el Juez P. saludan y entran.
- Entran frente al Juez P., le saludan, luego se saludan.
- Cuando el primer TORI termina sus técnicas cambian de posición.
- Cuando el segundo competidor termina sus técnicas se retiran al borde del Tatami, y esperan la puntuación de los Jueces.
- El nombre de la Kata solo lo dice el primer TORI.
- Después de la puntuación se retiran, saludando al salir.
- El primer TORI lo es en todas las pruebas de la pareja.

Categorías y Pruebas.

Categoría	Edad	Agarres	Kata	Randori
Pre-Benjamín	7 y 8	2 de Base + 2 libres (x2) Atemi o Nage	Básica 1 o 2	No
Benjamín	9 y 10	2 de Base + 2 libres (x2) Atemi o Nage	Básica 1 o 2	No
Alevín	11 y 12	2 de Base + 2 libres (x2) Atemi o Nage	Básica 1, 2 o 3	No
Infantil	13 y 14	2 de Base + 2 libres (x2) Atemi o Nage	Básica 1, 2 o 3	30' a 40'
Cadete	15 y 16	2 de Base + 2 libres (x2) Atemi o Nage	1, 2, 3 Kihon o Shodan	40' a 50'
Junior	17 y 18	3 x 2 sin armas	2, 3, Sodan o Nidan	50' a 60'
Sénior	Desde 18 y hasta 1º Dan	3 x 2 sin armas	2, 3, Sodan o Nidan	50' a 60'
Absoluto	Desde 18 y desde 2º Dan	3 x 2 Con Armas	Fundamental o Superior	50' a 60'

Lista Oficial de Agarres:

1º	Agarre a muñeca directo:	Yoko Empi a costillas. Gyaku Kote Gaeshi. Tai Otoshi.
2º	Agarre a muñeca cruzado:	Haito a cuello. Kote Gaeshi. Mukae Daoshi.
3º	Agarre doble a un brazo:	Yoko Empi a cara. Waki Gatame. Hachi Mawashi.
4º	Agarre a 2 muñecas:	Yoko Empi a costillas. Yuki Chikae. Tembin Nage.
5º	Agarre a muñeca elevada directo:	Empi Otoshi. Mune Gatame. Mune Gatame Nage.
6º	Agarre a muñeca elevada cruzado:	Teiso a cara. Kote Gaeshi. Kata Hiza Guruna.
7º	Agarre a muñeca lateral:	Gyaku Tsuki Izquierdo. Ude Juji Gatame. Shiho Nage.
8º	Agarre a 2 muñecas: (por la espalda)	Yuki Chigae y Mae Geri a espalda. Tembin Gatame. Te Guruma.

Listado de KATAS:

KATAS Básicos:

- ✓ - Tai-Jisu Primer Kata
- ✓ - Tai-Jisu Segundo Kata
- ✓ - Tai-Jisu Tercer Kata
- ✓ - Kihon Kata

KATAS Fundamentales:

- ✓ - Tai-Jisu No Kata Shodan
- ✓ - Tai-Jisu No Kata Nidan

- ✓ - Tai-Jisu No Kata Sandan
- ✓ - Tai-Jisu No Kata Yodan
- ✓ - Tai Sabaki No Kata

KATAS Superiores:

- ✓ - Tai-Jisu No Kata Godan
- ✓ - Yori No Kata
- ✓ - Juri No Kata

Puntuación por Categoría:

- ✓ Pre-Benjamín, Benjamín, Alevín, Infantil y Cadete de 6 a 8 puntos.
- ✓ Junior, Sénior y Absoluto de 7 a 9 puntos.

Criterios para la puntuación:

En Kata: - Orden de Kata.

- ✓ - Kime, fluidez, ritmo, velocidad.
- ✓ - Línea de realización del Kata (EMBUSEN).
- ✓ - Ejecución del Kata dentro de la zona de competición.
- ✓ - Coordinación y sincronización.
- ✓ - Correcta distancia (Kata a 2).
- ✓ - Riesgo, sin puntos de encuentro (Kata a 2).
- ✓ - Movimientos de dificultad.

En Agarres de base: -Tai-Sabaki y Atemi inicial.

- ✓ - Fundamento de cada agarre.
- ✓ - Centro de gravedad.
- ✓ - Control final.
- ✓ - Correcta mirada (CHAKUGAN).
- ✓ - Corrección, Espíritu.

En Randori:

- ✓ - Correcta ejecución de cada técnica.
- ✓ - Eficacia real de las técnicas.
- ✓ - Realización de Tai Sabakis.
- ✓ - Variedad de recursos técnicos.
- ✓ - Continuidad.
- ✓ - Control de compañero (UKE).
- ✓ - Belleza de la demostración.
- ✓ - Solo abandono al terminar el Randori.
- ✓ - Terminar con Atemi o abandono.

Penalizaciones:

Faltas leves: (máximo 2 décimas)

- ✓ - Por la mejor o peor realización.
- ✓ - Protocolo y presentación en el Tatami.
- ✓ - Aspecto personal.

F. graves: (2 a 5 décimas)

- ✓ - Por omitir o modificar alguna técnica de las Katas.
- ✓ - Pérdida de control del Arma.

F. muy graves: (5 a 8 décimas)

- ✓ - Omitir alguno de los principios fundamentales del Tai-Jitsu, como el Taisabaki, o el Atemi inicial.

Descalificaciones por:

- ✓ Realizar agarres o Kata distintos de los anunciados.
- ✓ Realizar agarres de base o Kata no oficiales.
- ✓ Realizar agarres de base o Kata de otra categoría.
- ✓ Dudan o interrumpen los agarres de base, Kata o Randori.
- ✓ No anunciar la Kata.
- ✓ Realizar alguna técnica fuera del Área de Competición.

Comentario:

- Los competidores llevarán el pelo limpio, y las uñas de los pies y de las manos cortas y limpias. Las competidoras y los competidores que lleven el pelo largo, lo tendrán que sujetar con cinta o goma de modo y manera que no impida el agarre del otro competidor.
- No está permitido el uso de protecciones rígidas ni de ningún objeto duro o metálico como pinzas de pelo, piercings, etc.
- En la manga o en el pecho de la chaqueta los competidores podrán llevar un distintivo (escudo) de su club, autonomía o región. En la espalda podrá llevar su nombre, el de su club o el de su autonomía. Para llevar en la chaqueta o pantalón cualquier otro escudo, palabra o frase deberá solicitar autorización a la Comisión de Arbitraje antes de comenzar la competición. Cualquier competidor que no esté correctamente vestido en el momento de entrar al Área de Competición puede ser sancionado con la pérdida del combate.

Revisado Marzo 2014